

# 残土受入業者一覧表

県北振興局管内(旧田平土木事務所管内)

位置図	事業所名 事業所所在地 電 話	受入処分地所在地 電 話	処分 地の 地目	都市 計画 区分	受入時間 定休日 時間外	処分地 総面積	残り受入 可能量	受入形態	受入処理料金(円) (地山土量)			備 考	
									土砂	軟岩	硬岩		
残土- 図-13	松浦建設(株) 松浦市調川町下免 69-5 TEL 0956-72-0059	松浦市御厨町郭公 尾免字赤ハエ TEL 同左	①	②	8:00- 17:00	6,070	5,000	10t車 当たり	5,500	5,500	5,500	◎松浦市環境保全条例 法定第367号 H15.4.24 ◎農地転用許可申請受 理証明願 15松農委証明第5号 H15.5.8 8/1単価変更	
					日			4t車 当たり	2,200	2,200	2,200		
					不可			2t車 当たり	1,100	1,100	1,100		
								m <sup>3</sup> 当たり					
残土- 図-18	(株)光真砕石 平戸市明の川内町 299-12 TEL 0950-23-3894	平戸市船木町130外 6筆 TEL 0950-27-1489	①	③	8:00- 17:00	17,452	113,338	10t車 当たり	8,000	8,000	8,000	◎長崎県指令20監第30 号 H20.8.27 ◎長崎県指令3林第876 号 H20.9.2	
					土,日,祝			4t車 当たり	3,200	3,200	3,200		
					不可			2t車 当たり	1,600	1,600	1,600		
								m <sup>3</sup> 当たり					
残土- 図-20	東興産業(株) 松浦市福島町塩浜 免2958-1 TEL 0955-47-4100	松浦市福島町喜内 瀬免字須口784外2 字38筆 TEL 0955-47-3100	④	③	8:00- 17:00	50,957	300,000	10t車 当たり				◎長崎県指令16監第249号 H16.11.24 ◎長崎県指令4林第1255号 H19.5.23 ◎公共工事元請会社に 限る ◎10t以上不可 ◎交通誘導員配置義務有 り。 ◎第1~4種建設発生土(土質改 良土は除く)	
					日・ その他			4t車 当たり					
					不可			2t車 当たり					
								m <sup>3</sup> 当たり	260	260	260		
残土- 図-20	鷹島建設(株) 松浦市鷹島町里免 1213 TEL 0955-48-3399	松浦市鷹島町阿翁 免411-1外5筆 TEL 同左	①	②	8:00- 17:00	2,812	5,471	10t車 当たり				◎松浦市環境保全条例 松浦市指令22市民第 1001号 H22.9.28	
					日			4t車 当たり					
					不可			2t車 当たり					
								m <sup>3</sup> 当たり	1,000	1,200	1,400		
残土- 図-	TEL	TEL						10t車 当たり					
									4t車 当たり				
									2t車 当たり				
									m <sup>3</sup> 当たり				
残土- 図-	TEL	TEL						10t車 当たり					
									4t車 当たり				
									2t車 当たり				
									m <sup>3</sup> 当たり				
残土- 図-	TEL	TEL						10t車 当たり					
									4t車 当たり				
									2t車 当たり				
									m <sup>3</sup> 当たり				
残土- 図-	TEL	TEL						10t車 当たり					
									4t車 当たり				
									2t車 当たり				
									m <sup>3</sup> 当たり				
残土- 図-	TEL	TEL						10t車 当たり					
									4t車 当たり				
									2t車 当たり				
									m <sup>3</sup> 当たり				

- (注)1. 処分地の地目の内訳は①山林、②農地、③産廃許可(最終処分等)、④その他  
 2. 都市計画区分の内訳は①市街化調整区域等、②都市計画区域外、③その他  
 3. 上記価格は処分場への持込価格であり、消費税は含まれていない。  
 4. 上記受入処理料金の( )は夜間価格である。